FICHA DE ATIVIDADE 2

4º ANO: BINGO CAMINHO CERTO

COMPONENTE CURRICULAR
Língua Portuguesa
COMPETÊNCIAS DA BNCC PRESENTES NESTA ATIVIDADE
Conhecimento, comunicação, responsabilidade e cidadania
HABILIDADES/COMPETÊNCIAS DESENVOLVIDAS NOS ALUNOS
Interpretação, compreensão e consciência com relação a sinalização no trânsito de forma lúdica e visual
DURAÇÃO DA ATIVIDADE
Aproximadamente 2 aulas sequenciais de 60 minutos cada

INTRODUÇÃO

Muitos já ouviram dos pais, avós, tios ou qualquer outro adulto: "Não corra para atravessar a rua", "Antes de atravessar a rua olhe para os dois lados", "Só atravesse onde tem faixa de pedestre", "Caminhe sempre pela calçada". Por que será que há este cuidado constante?

Um fator que explica todo esse cuidado é o de que o trânsito está cada dia mais perigoso e violento, todos devemos ter muita atenção, tanto o motorista quanto o pedestre. E mais: temos que ter atenção redobrada, pois temos que pensar por nós e pelos outros, temos que ter um cuidado múltiplo!

OBJETIVO PEDAGÓGICO

Tendo em vista a importância da temática da segurança no trânsito e dos jogos no aprendizado e na transmissão do conhecimento, essa aula propõe uma estratégia mais dinâmica, lúdica e interativa para trabalhar a interpretação e o raciocínio, abordando as diferentes variações de jogos de Bingo na temática trânsito.

Os jogos de tabuleiro e cartas exercem um papel importante para a aquisição de conhecimentos e conceitos, pois estimulam a imaginação, promovem o raciocínio lógico e contribuem para a organização do pensamento, exigindo atenção e concentração dos alunos. Este tipo de jogo pode oferecer momentos de socialização, troca de conhecimentos, experiências e o convívio com pensamentos e comportamentos diferentes dos nossos.

Além disso, promove a interação social entre os alunos, conscientizando-os e fazendo assim com que desenvolvam a cidadania, o convívio em grupo e a ética.

PASSO 1

Pergunte à turma se todos conhecem o jogo de Bingo, se sabem quem o inventou, sua história, como se joga e quais são suas regras (Para saber mais sobre este assunto, você pode acessar o site do periódico eletrônico Super Interessante: ***https://super.abril.com.br/mundo-estranho/qual-e-a-origem-do-bingo/)***

Para quem não conhece a mecânica do jogo de bingo, ele é basicamente um jogo em que o participante marca o número sorteado na cartela. Exemplo: o locutor do jogo sorteia o número 8. Aquele, entre os participantes do grupo, que tiver o número 8 em sua cartela, deverá marcá-lo com um "x". Ganha aquele que completar a cartela ou completar uma linha (vertical, horizontal ou diagonal, vai de cada regra estabelecida)

Após explicar a mecânica geral do jogo, imprima as cartelas disponíveis no final deste documento e as bolas a serem sorteadas no bingo Caminho Certo.

Explique a dinâmica do jogo e entregue uma cartela para cada aluno. Se achar necessário, eles podem jogar individualmente, em duplas ou trios a depender do tamanho da turma. Faça uma pequena demonstração de como será o bingo, sorteando uma fichinha com a pergunta e mostre qual figura poderá representa-la na cartela e assim por diante.

Inicie o jogo com a turma e una conhecimento com diversão!

PASSO 2

O aluno que completar a cartela (confira as fichinhas sorteadas e se estão preenchidas corretamente), será o ganhador do jogo. Se houver algum erro, dê continuidade ao jogo até chegar ao ganhador de fato. É importante analisar se todos os alunos fizeram as associações corretamente, corrigindo as fichas de cada um e os parabenizando pelos acertos e alertando sobre os erros.

AVALIAÇÃO

Faça as seguintes perguntas para a turma:

- O que foi fácil nessa atividade?
- Quais foram as principais dificuldades?
- O que aprenderam de novo?
- O que chamou a atenção?
- Como podem repassar esse conhecimento para seus amigos e familiares?

RECURSOS COMPLEMENTARES

Escolha algumas fichinhas que não foram sorteadas durante o jogo e exponha para toda a sala, questionando quais imagens podem representa-las e o porquê. Se possível, dê exemplos em quais situações essas fichas podem ser utilizadas no dia a dia no trânsito e, principalmente, no trajeto dos alunos até a escola. Se possível, mostre também algumas imagens reais de onde essas situações representem as fichas (vale imagens da internet e vídeos).

BINGO CAMINHO CERTO

BANCO DE PERGUNTAS

Recomendação: recorte os quadros e os deposite em uma caixa. Embaralhe -os e tire um por vez, de maneira sortida

Prática segura: criança na cadeirinha	Placa de orientação de sentido único da pista	Placa de pare	Placa que indica limite de velocidade (exemplos de 50 e 20 km)	Faixa de ciclovia	Faixa de segurança do metrô	Placa fixada a um caminhão indicando que transporta produto perigoso
Pedestres atravessando no lugar certo e sinalizado	Cor do semáforo que indica atenção	Placa que indica que é proibido buzinar	Equipamentos de segurança do motoqueiro	Placa que indica área escolar	Prática segura no trânsito: usar o cinto de segurança	Semáforo de pedestres

BINGO CAMINHO CERTO

BANCO DE PERGUNTAS

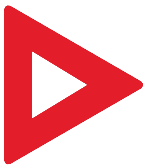
Recomendação: recorte os quadros e os deposite em uma caixa. Embaralhe-os e tire um por vez, de maneira sortida

Cone de sinalização de segurança	Placa indicando local seguro para travessia de pedestre	Placa de obras na via	Placa de aeroporto	Placa indicando que o ciclista deve ficar a direita da pista	Placa indicando lombada	Placa de Pronto Socorro
Placa indicando serviço mecânico	Placa de pista escorregadia quando molhada	Proibido ultrapassar	Placa de estacionamento exclusivo para deficientes	Placa indicando pista sinuosa (com mais de duas curvas seguidas)	Faixa dupla	Placa de Abastecimento

BINGO CAMINHO CERTO

BANCO DE PERGUNTAS

Recomendação: recorte os quadros e os deposite em uma caixa. Embaralhe-os e tire um por vez, de maneira sortida

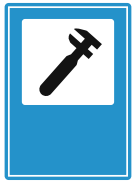
Placa de animais selvagens atravessando a pista	Placa de Terminal Rodoviário
Placa de pista irregular	Placa indicativa de desvio
Placa de proibido estacionar	Placa para dar a preferência 
Placa avisando sobre subida acentuada (aclive acentuado)	Placa de proibida a circulação de bicicletas
Placa de indicação de distância	Placa indicando circulação exclusiva de ônibus
Placa de alerta para cruzamento com linha de trem (Cruz de Santo André)	Placa de orientação de caminho (indicando retornar ou seguir em frente)

BINGO CAMINHO CERTO

Recorte as cartelas e distribua entre os alunos.

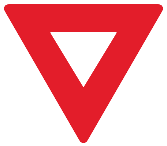
HORA DO BINGO!

Bingo Caminho Certo - programa Caminhos para a Cidadania

			 Serviço Mecânico
			Caminhos para a Cidadania

HORA DO BINGO!

Bingo Caminho Certo - programa Caminhos para a Cidadania

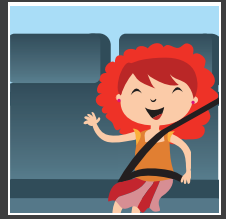
			
			Caminhos para a Cidadania

BINGO CAMINHO CERTO

Recorte as cartelas e distribua entre os alunos.

HORA DO BINGO!

Bingo Caminho Certo - programa Caminhos para a Cidadania

		Serviço Mecânico	
			Caminhos para a Cidadania

HORA DO BINGO!

Bingo Caminho Certo - programa Caminhos para a Cidadania

	Pronto Socorro		
			Caminhos para a Cidadania

BINGO CAMINHO CERTO

Recorte as cartelas e distribua entre os alunos.

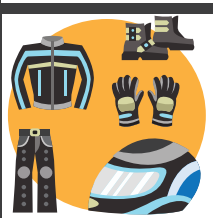
HORA DO BINGO!

Bingo Caminho Certo - programa Caminhos para a Cidadania

		Pronto Socorro	
Abastecimento			Caminhos para a Cidadania

HORA DO BINGO!

Bingo Caminho Certo - programa Caminhos para a Cidadania

			Abastecimento
Serviço Mecânico			Caminhos para a Cidadania

BINGO CAMINHO CERTO

Recorte as cartelas e distribua entre os alunos.

HORA DO BINGO!

Bingo Caminho Certo - programa Caminhos para a Cidadania

HORA DO BINGO!

Bingo Caminho Certo - programa Caminhos para a Cidadania

BINGO CAMINHO CERTO

Recorte as cartelas e distribua entre os alunos.

HORA DO BINGO!

Bingo Caminho Certo - programa Caminhos para a Cidadania

HORA DO BINGO!

Bingo Caminho Certo - programa Caminhos para a Cidadania

BINGO CAMINHO CERTO

Recorte as cartelas e distribua entre os alunos.

HORA DO BINGO!

Bingo Caminho Certo - programa Caminhos para a Cidadania

HORA DO BINGO!

Bingo Caminho Certo - programa Caminhos para a Cidadania

BINGO CAMINHO CERTO

Recorte as cartelas e distribua entre os alunos.

HORA DO BINGO!

Bingo Caminho Certo - programa Caminhos para a Cidadania

HORA DO BINGO!

Bingo Caminho Certo - programa Caminhos para a Cidadania

BINGO CAMINHO CERTO

Recorte as cartelas e distribua entre os alunos.

HORA DO BINGO!

Bingo Caminho Certo - programa Caminhos para a Cidadania

Travessia de pedestres			20 km/h
	Terminal rodoviário		
	Serviço Mecânico		Caminhos para a Cidadania

HORA DO BINGO!

Bingo Caminho Certo - programa Caminhos para a Cidadania

			EXCLUSIVO DEFICIENTE FÍSICO
Aeroporto	LÍQUIDO INFLAMÁVEL	DESVIO	
	PARE	Guarulhos 84 km São Paulo 94 km	50 km/h
		Abastecimento	Caminhos para a Cidadania

BINGO CAMINHO CERTO

Recorte as cartelas e distribua entre os alunos.

HORA DO BINGO!

Bingo Caminho Certo - programa Caminhos para a Cidadania

Caminhos para a Cidadania

HORA DO BINGO!

Bingo Caminho Certo - programa Caminhos para a Cidadania

Pronto Socorro

Caminhos para a Cidadania

BINGO CAMINHO CERTO

Recorte as cartelas e distribua entre os alunos.

HORA DO BINGO!

Bingo Caminho Certo - programa Caminhos para a Cidadania

HORA DO BINGO!

Bingo Caminho Certo - programa Caminhos para a Cidadania